



TIPS & TRIKS

7

Du kan velge din egen forklaring som den riktige, om du vil prøve å lure de andre spillerne, men du får ikke poeng for din egen stemme.

Om en spillers forklaring er for vag, kort eller lignende, kan kokkeløren gi svarlappen tilbake til spilleren og be om en mer utfyllende forklaring.

Som kokkelør anbefales det å lese gjennom alle forklaringene nøye før en begynner å lese opp, både for å unngå latter og misforståelser. Husk at svarene bør leses opp med samme overbevisning for alle!

Om dere vil kan dere også gi stilpoeng. Spillerne kan for eksempel stemme over den morsomste, dummeste eller merkeligste forklaringen. Vinneren får ett ekstra poeng.

Merk! I spillet er den riktige forklaringen ALLTID den som er gitt på kortene, selv om ordene har andre definisjoner. Alle ordene er hentet fra norske ordbøker, men fra forskjellige tider, så både skrivemåte, forklaring og betydninger kan ha endret seg betydelig gjennom de siste 150 årene! Bruk fantasien og bløff deg til seier!

TRE ELLER FIRE SPILLERE

Om det er tre eller fire spillere, kan dere bli enige om at kokkeløren også tar del i bløffingen. Kokkeløren skriver ned en bløffeforklaring i tillegg til den riktige og blander alle forklaringene.

KOKKELIMONKE

8

Kokkelimonke er hente fra svensk slang «kuckelimuck», som igjen er hentet fra tysk med betydningen intrigespill. Og blandet med det engelske uttrykket monkeybusiness, har det fått betydningen avtalt spill, lureri på norsk. Kokkelør er derimot et ord laget til dette spillet, men det passer da godt?



1

KOKKELIMONKE REGLER

INNHold

400 kort, spillbrett, 8 spillerbrikker, blokk, pilholder + snurrepil.

HURTIGREGLER

1. Spillerne bestemmer hvem som skal være kokkelør i første runde.
2. Kokkeløren trekker et kort, knipser pilen og leser opp ordet angitt av tallet pilen stoppet på.
3. Alle spillerne skriver ned sine forklaringer på en svarlapp, inkludert kokkeløren som skriver ned det riktige svaret fra kortet.
4. Kokkeløren samler inn alle lappene og sjekker om noen har riktige svar. Deretter leser han/hun opp alle forklaringene høyt i tilfeldig rekkefølge. MERK! PÅ en del av de riktige svarene står det en innledende tekst om hvor ordet kommer fra, dette skal IKKE leses opp sammen med forklaringen, men kan være en hjelp til å forstå ordet etterpå.
5. Hver spiller velger så hva de tror er den riktige forklaringen.
6. Kokkeløren noterer ned hver spillers valg på den aktuelle lappen.
7. Poengene telles opp og spillerbrikkene flyttes forover på brettet.
8. Spilleren til venstre for kokkeløren blir nå den nye kokkeløren for den neste runden.
9. Spilleren som først når målfeltet vinner!



Flere flotte spill på



SPILLETS MÅL

Bløff dine motstandere med ville forklaringer og bli den første til å nå målfeltet! I Kokkelimonke kan du bløffe så mye du vil så lenge andre spillere kjøper dem!

GJØR KLART!

Plasser spillbrettet på bordet. Legg kortene i bunker ved siden av, med ordsiden opp. Gi hver spiller en liten bunke med svarark fra blokken og en penn. Hver spiller velger en spillebrikke og plasserer den på startfeltet ➡. Velg en spiller til å være Kokkelør for den første runden.

BEGYNNE EN RUNDE

Kokkeløren holder orden på ordet, forklaringene og poengscoringen.

Kokkeløren trekker et kort og knipser pilen, og leser deretter opp ordet angitt av tallet pilen



Snurrepil

stoppet på. Om pilen stopper på et Kokkelimonkefelt kan kokkeløren velge ett av ordene på kortet.



Kokkelimonkefelt

De andre spillerne tenker ut og skriver ned en forklaring av ordet på en svarlapp. Hver spiller merker også svarlappen med sine initialer. Om en av spillerne vet det riktige svaret, skriver han/hun den som sin forklaring. I mellomtiden skriver kokkeløren ned den riktige forklaringen fra kortet på en lapp, og bruker gjerne sine egne ord.

2

Kokkeløren samler så inn alle spillernes svarlapper og sjekker om noen har skrevet ned den riktige eller svært nær den riktige forklaringen, eller om det er flere lignende forklaringer (Se spesielle tilfeller).

Spilleren gir poeng til riktige eller nesten riktige forklaringer. Les alle forklaringene nøye, så en er sikker på at en forstår alt som står på lappene.

Så leser kokkeløren opp alle forklaringene - også den riktige han/hun skrev ned - i tilfeldig rekkefølge.

3

AVSLUTTE EN RUNDE

Så fort kokkeløren har lest opp alle forklaringene, velger spillerne etter tur hvilken forklaring de tror er den riktige. Flere enn en spiller kan gjette på den samme forklaringen. Det er tillatt å stemme på sin egen, men det vil ikke gi poeng. Kokkeløren noterer ned spillernes initialer på svarlappen de valgte som den de tror er den riktige.

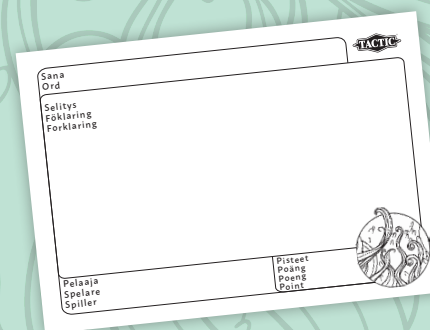
POENGSCORING OG FLYTTING FREMOVER PÅ SPILLBRETTET

4

Kokkeløren sjekker alltid svarlappene og gir følgende poeng.

- | | |
|---|--------------------------|
| • Ingen kjente/gjettet forklaringen | • 3 poeng til kokkeløren |
| • Spillere som gjettet den riktige forklaringen | • 2 poeng |
| • Spillere som fikk stemmer fra andre | • 1 poeng/stemme |
| • Spillere som gav en riktig forklaring | • 3 poeng |

Spillerne flytter sine spillebrikker forover i henhold til det antall poeng de fikk.



SPESIELLE TILFELLER

Kokkeløren legger forklaringer som er riktige eller svært tett på riktige til side uten å lese dem opp. Spillerne som dette gjelder får ikke ta del i å gjette den riktige forklaringen, men får umiddelbart 3 poeng, og flytter fremover på brettet.

Om flere enn én spiller skrev ned riktig, eller nesten riktig forklaring, avsluttes runden. Spillerne som

5

svarte riktig får 3 poeng hver. En avslutter også runden om to eller flere spillere kommer opp med svært like forklaringer, uten at de er riktige, men da får kokkeløren 3 poeng. I begge tilfeller trekker kokkeløren et nytt kort og finner på vanlig måte et nytt ord.

Ta ikke spillet for seriøst: kokkeløren bør gi poeng for riktig eller tett på riktig forklaring oftere enn ikke!

BEGYNNE EN NY RUNDE

Spilleren til venstre for kokkeløren blir kokkelør for neste runde. Det blir en ny kokkelør for hver ny, fullstendig runde.



HVEM VINNER?

Spilletts vinner er den som først når målfeltet.

Om to eller flere spillere når mål i den samme turen, deles seieren.