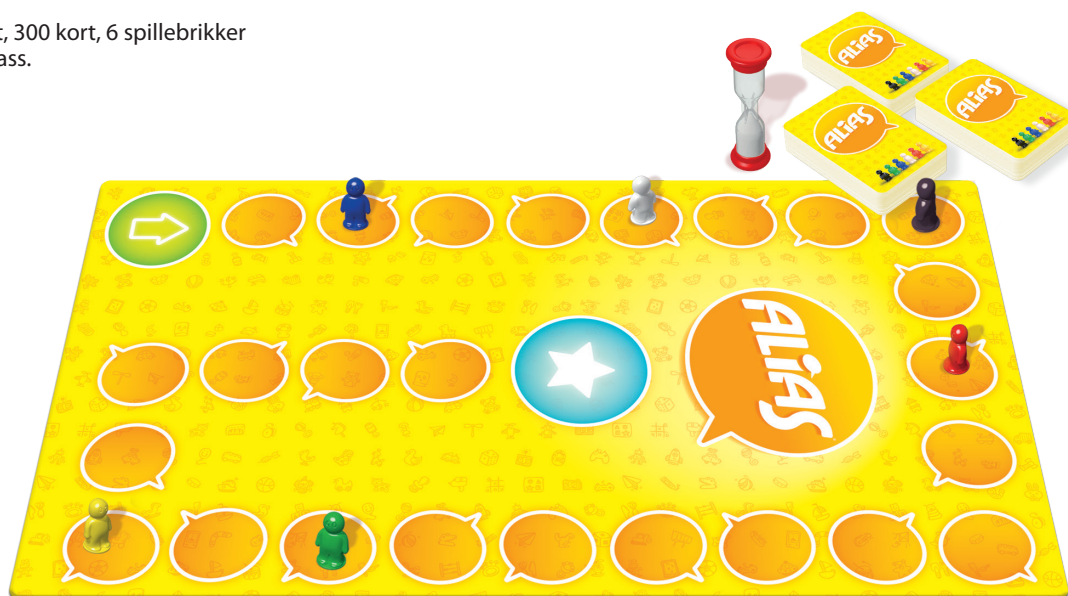


JUNIOR

ALIAS

Innhold:

Spillebrett, 300 kort, 6 spillebrikker og timeglass.



Junior Alias spilles av lag som har to eller flere personer. Målet er å forklare ord og bilder til dine lagkamerater uten å si det aktuelle ordet. Du kan bruke synonymer, motsetninger, hint, lyder og så videre. Hvert lag prøver å gjette riktig på så mange ord som mulig før sanden renner ut av timeglasset. Laget kan flytte framover så mange felt som ord de har gjettest riktig. Det første laget som kommer til mål vinner!

REGLENE I KORTHET

1. Lagene spiller etter tur, og medlemmene i hvert lag bytter på å forklare ord.
2. Antall riktige gjettete ord = antallet felt framover på spillebrettet.
3. Antall feil og kort hoppet over = antallet felt bakover på spillebrettet.
4. Det første laget som kommer til mål vinner!

SPILLETS GANG

1. Stokk kortene og plasser bunken på bordet. Hvert lag velger en spillebrikke og plasserer den på start feltet på spillebrettet.
2. Velg hvilket lag som skal begynne.
3. Det startende laget velger en av sine medlemmer som skal være den første til å forklare. Resten av laget skal prøve å gjette ordene som blir forklart. Spilleren som forklarer tar noen av kortene fra bunken. Ingen andre spillere får lov til å se ordene eller bildene på dem. Vend timeglasset og spilleren kan begynne å forklare det første ordet (se Forklare).
4. Når noen gjetter riktig, legger den forklarende spilleren kortet på bordet og begynner å forklare et nytt ord.
5. Den forklarende spilleren kan hoppe over et ord som han/hun synes er vanskelig å forklare. Kortet blir da lagt til side, men vil gi laget 1 minuspoeng (se Minuspoeng).
6. Når sanden har runnet ut av timeglasset roper de andre lagene «Tiden er ute!». Nå kan de andre lagene også gjette på ordet som blir forklart. Det første laget som gjetter riktig får flytte ett felt framover på spillebrettet.
7. Etter at det siste ordet er ferdig forklart, regner laget sammen sine poeng. Hvis de for eksempel har 7 kort foran seg på bordet, flyttes lagets spillebrikke 7 felt framover på spillebrettet (se Minuspoeng).
8. Legg de brukte kortene nederst i bunken, og gi den til det neste laget. Det er nå deres tur.
9. Hver gang et lag tar sin tur, er det en ny spiller som skal forklare ordene.
10. Det første laget som kommer til mål vinner! Men alle lagene skal få avslutte den siste runden slik at de også har muligheten til å komme til mål under deres tur.



FORKLARE

Du får ikke lov til å nevne noen del av ordet i din forklaring.

For eksempel kan ikke ordet «fotball» bli forklart med å si «en ball som blir sparket med foten». Du kan for eksempel si, «en rund ting som du prøver å sparke inn i et mål».

Du får også lov til å bruke synonymer (ord som betyr det samme), så du kan si «ben» men ikke «fot».

Du får også lov til å bruke motsetninger, så den enkleste måten å forklare ordet «stor» er å si «det motsatte av liten».

Forklar så mye du kan og kombiner ulike måter å forklare!

MINUSPOENG

Hvis den forklarende spilleren gjør en feil og sier en del av ordet som skal forklares, legges kortet til siden (et riktig svar fra laget godtas ikke). Hver feil eller overhoppet kort resulterer i 1 minuspoeng. Ett minuspoeng er det samme som ett felt bakover på spillebrettet.

Hvis for eksempel et lag gjettet 6 ord riktig, men den som forklarte gjorde to feil, får laget flytte 4 felt framover ($6 - 2 = 4$).

Selv om å hoppe over ett vanskelig ord fører til ett minuspoeng, kan det gi deg verdifull tid til å forklare andre ord - og gi laget mange flere poeng!